

NA 08 -Hardware

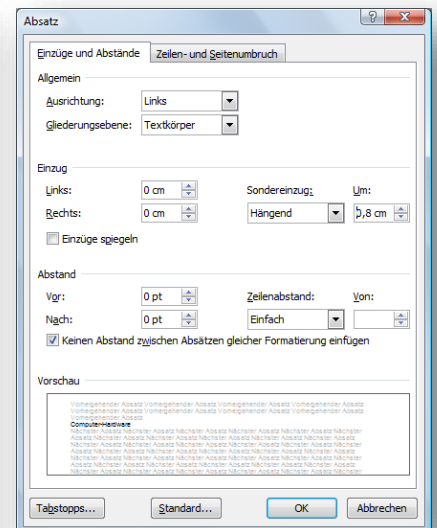
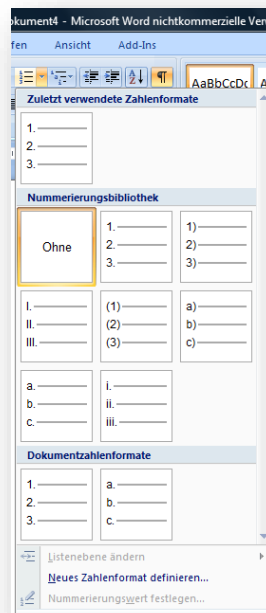
- ✓ Formatierung
- ✓ Rahmenlinien
- ✓ Nummerierung und Aufzählung

1. Öffnen Sie die Datei **T –NA 08 - Hardware.**
2. Weisen Sie dem gesamten Text die Schriftart Arial 12pt zu.
3. Formatieren Sie den ersten Absatz fett, 14pt und zentriert.
4. Umgeben Sie den ersten Absatz mit einer doppelten Rahmenlinie.
5. Rechter und linke Einzug für den ersten Absatz soll jeweils 3 cm betragen
6. Weisen Sie dem Absatz *Eingabegeräte* einen Abstand vor und nach von jeweils 18pt zu.
7. Formatieren Sie den Absatz *Eingabegeräte* in der Schriftfarbe blau, fett und unterstrichen.
8. Übertragen Sie dieses Format auf die Absätze *Zentraleinheit* und

- Computer-Hardware
- Eingabegeräte
- Tastatur
- Maus
- Trackball
- Joystick
- Scanner
- Mikrofon
- Zentraleinheit
- Gehäuse mit Netzteil
- Mainboard (Motherboard)
- Prozessor (CPU – Central Processing Unit)
- Arbeitsspeicher (RAM – Random Access Memory)
- Grafikkarte
- Soundkarte
- Modem/Netzwerkkarte
- Festplatte
- Diskettenlaufwerk
- CD-Rom
- DVD
- Ausgabegeräte
- Monitor
- Drucker
- Lautsprecher

Ausgabegeräte.

9. Versehen Sie die Absätze *Eingabegeräte*, *Zentraleinheit* und *Ausgabegeräte* mit einer Nummerierung und formatieren Sie sie mit einem linken Einzug von **0 cm** und einem hängenden Erstzeileneinzug von **0,8 cm**.
10. Versehen Sie die restlichen Absätze (also die Bestandteile der Computer-Hardware) mit dem Aufzählungszeichen Windows Fenster (Wingdings) letzte Zeile rechts



Aufzählungszeichenposition:
 Linker Einzug bei **0,8 cm**
 hängender Erstzeileneinzug bei **0,8 cm**

11. Speichern Sie das Dokument in Ihrem Ordner **Nummerierung und Aufzählung** unter dem Namen **Hardware.doc**

Für Notizen: _____

Computer-Hardware

1. Eingabegeräte

- Tastatur
- Maus
- Trackball
- Joystick
- Scanner
- Mikrofon

2. Zentraleinheit

- Gehäuse mit Netzteil
- Mainboard (Motherboard)
- Prozessor (CPU – Central Processing Unit)
- Arbeitsspeicher (RAM – Random Access Memory)
- Grafikkarte
- Soundkarte
- Modem/Netzwerkkarte
- Festplatte
- Diskettenlaufwerk
- CD-Rom
- DVD

3. Ausgabegeräte

- Monitor
- Drucker
- Lautsprecher

Kopieren Sie den kompletten Punkt 1 (Eingabegeräte). Fügen Sie jeweils den passenden Text auf der zweiten Seite der Vorlage passend ein. Ersetzen Sie jeweils die Absatzmarke hinter dem Eingabegerät durch eine weiche Zeilenschaltung

1. Eingabegeräte

☞ Tastatur

Eine **Tastatur** ist ein Eingabegerät, das als Bedienelement eine Anzahl von mit den Fingern zu drückender Tasten enthält

☞ Maus

Eine **Maus** ist ein verschiebbares Eingabegerät die es ermöglicht die auf einem Monitor dargestellten Objekte zu positionieren und zu selektieren

☞ Trackball

Ein **Trackball** (auch: Track Ball, deutsch Rollkugel) ist ein Eingabegerät, das aus einem Gehäuse besteht, in dem eine Kugel angebracht ist

☞ Joystick

Ein **Joystick** ist ein Eingabegerät für Computer

☞ Scanner

Ein **Scanner** ist ein an einen Computer angeschlossenes Gerät, das so ähnlich wie ein Kopierer funktioniert.

☞ Mikrofon

Ein **Mikrofon** ist ein technisches Gerät zur Aufnahme von Tönen

Kopieren Sie diese geänderte Aufzählung ein zweites Mal und passen Sie sie wie folgt an:

1. → Eingabegeräte ¶

☞ Tastatur ←

Eine **Tastatur** ist ein Eingabegerät, das als Bedienelement eine Anzahl von mit den Fingern zu drückender Tasten enthält ¶

☞ Maus ←

Eine **Maus** ist ein verschiebbares Eingabegerät die es ermöglicht die auf einem Monitor dargestellten Objekte zu positionieren und zu selektieren ¶

☞ Trackball ←

Ein **Trackball** (auch: Track-Ball, deutsch Rollkugel) ist ein Eingabegerät, das aus einem Gehäuse besteht, in dem eine Kugel angebracht ist ¶

☞ Joystick ←

Ein **Joystick** ist ein Eingabegerät für Computer ¶

☞ Scanner ←

Ein **Scanner** ist ein an einen Computer angeschlossenes Gerät, das so ähnlich wie ein Kopierer funktioniert. ¶

☞ Mikrofon ←

Ein **Mikrofon** ist ein technisches Gerät zur Aufnahme von Tönen ¶

¶

1. → Eingabegeräte ¶

☞ Tastatur ←

Eine **Tastatur** ist ein Eingabegerät, das als Bedienelement eine Anzahl von mit den Fingern zu drückender Tasten enthält ¶

☞ Maus ←

Eine **Maus** ist ein verschiebbares Eingabegerät die es ermöglicht die auf einem Monitor dargestellten Objekte zu positionieren und zu selektieren ¶

☞ Trackball ←

Ein **Trackball** (auch: Track-Ball, deutsch Rollkugel) ist ein Eingabegerät, das aus einem Gehäuse besteht, in dem eine Kugel angebracht ist ¶

☞ Joystick ←

Ein **Joystick** ist ein Eingabegerät für Computer ¶

☞ Scanner ←

Ein **Scanner** ist ein an einen Computer angeschlossenes Gerät, das so ähnlich wie ein Kopierer funktioniert. ¶

☞ Mikrofon ←

Ein **Mikrofon** ist ein technisches Gerät zur Aufnahme von Tönen ¶

¶

Für Notizen: _____

Hier ein paar Bearbeitungstipps:

