

## E 10 -Fehler korrigieren und bewegen im Text

✓ Fehler korrigieren

### Tippfehler korrigieren

Um einen Tippfehler zu korrigieren haben Sie zwei Möglichkeiten

Mit der **ENTF** Taste löschen Sie **rechts** vom blinkenden Cursor

Mit der Korrekturtaste  löschen Sie **links** vom blinkenden Cursor

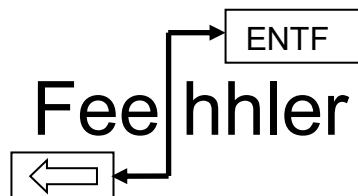
Beispiel:

Schreiben Sie das Wort

# Feehler

Der Cursor blinkt am Ende des Wortes.

Zum Korrigieren eines Wortes müssen Sie zunächst den Cursor an die Stelle setzen, an der korrigiert werden soll, hier z.B.



Um das überflüssige **h** rechts vom blinkenden Cursor zu löschen drücken Sie die

**ENTF** Taste

um das überflüssige **e** links vom blinkenden Cursor zu löschen drücken Sie die

Korrekturtaste 

Selbstverständlich können Sie auch den Cursor vor das zweite e setzen und zweimal nach rechts löschen

Fee|ehler

oder hinter das erste h und zweimal nach links löschen

Feeh|ler

Für Notizen: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Wie kann ich wo tippen

Um in der nächsten Zeile weiterzuschreiben setzen Sie den Cursor an das Ende des Wortes

Fehler|

und drücken die Entertaste.

Sie erzeugen somit eine neue Zeile (bzw. einen neuen Absatz) und können in der zweiten Zeile weiter schreiben schreiben Sie:

machen

Um oberhalb des Textes zu schreiben müssen Sie zunächst eine Leerzeile darüber erzeugen, da sich der bisherige Text am oberen Seitenrand befindet und der Seitenrand nicht beschreibbar ist.

Setzen Sie den Cursor an den Anfang des Textes

|Fehler  
machen

und drücken einmal auf die Entertaste. Damit erzeugen Sie eine Leertaste oberhalb des Textes

¶  
Fehler  
Machen

Nun müssen Sie nur noch den Cursor eine Zeile nach oben setzen und können dort weiterschreiben.

Keine  
Fehler  
machen

Ignorieren Sie bitte ggf. die automatische Großschreibung beim Wort *machen*

Sie haben drei Positionen, an die Sie Ihren Cursor setzen können

an das Ende des Textes  
in die Mitte des Textes  
vor den Text

um in der nächsten Zeile bzw. Absatz weiterzuschreiben  
um einen Zeilenumbruch zu erzeugen  
um Leerzeilen oberhalb des Textes zu erzeugen , z.B. um  
nachträglich Überschriften einzufügen

